

# 1. Kneipensport Mehrkampf

Bei Multiball

**Dart – Kicker – Flipper - Beer Pong – Bierdeckel schnappen**

Grundsätzlich gilt:

- Gewinn einer Begegnung gibt 2 Punkte
- das jeweilige Ergebnis der Begegnung ergibt das „Torverhältnis“
- achtet auf euch und euren Gegner, die Punkte und bleibt fair zueinander
- die Ergebnisse sind von den Teams dem Schiri zu melden. Bitte nennt dabei die jeweilige Runde, die ihr gespielt habt.
- bei Unstimmigkeiten entscheidet der Schiri
- **Kneipensport-Meister** wird das Team mit den meisten Punkten bzw. bei Punktgleichheit mit dem besseren Torverhältnis

Die Regeln der einzelnen Disziplinen:

## Kicker:

- das erstgenannte Team bringt den ersten Ball ins Spiel
- für den Gewinn der Begegnung sind 5 Tore nötig, aber min. 2 Tore Vorsprung
- bei 4:4 geht es in die Verlängerung bis max. 7 Tore
- max. Ergebnis 7:6 / 6:7

## Dart:

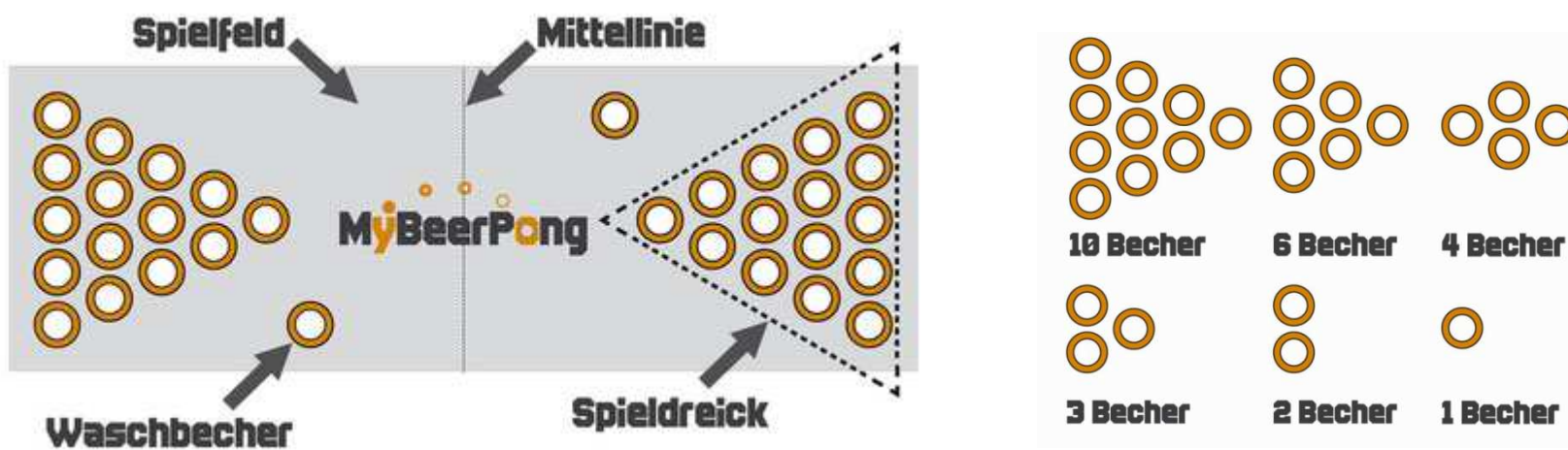
- gespielt wird klassisch „301“ **ohne** „double in“ oder „double out“
- es werden 2 Spieler (=Team) abgedrückt
- gespielt wird abwechselnd
- das erstgenannte Team beginnt und dann wird im Wechsel geworfen, je 3 Pfeile
- welches Team zuerst auf „0“ ist, gewinnt die Begegnung 1:0

## Flipper:

- es wird abwechselnd gespielt
- das zuerst genannte Team besetzt Spieler 1+3 und die zweitgenannten 2+4
- das Team mit dem besten Einzelergebnis gewinnt die Begegnung
- die jeweiligen Ergebnisse werden einzeln wie folgt bewertet:  
bestes Ergebnis **4 Pkt.**  
zweitbestes Ergebnis **2 Pkt.**  
drittbestes Ergebnis **1 Pkt.**  
schlechtestes **0 Pkt.**

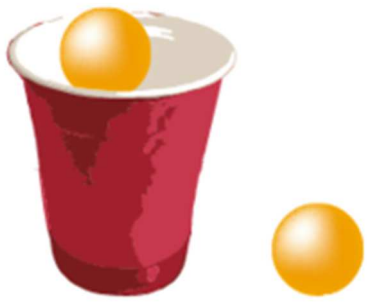
## Beer Pong

- jedes Team hat 10 Becher im Dreieck vor sich stehen; bei weniger als 10 Bechern muss annähernd ein Dreieck gebildet werden (hier ein Beispiel mit 15 Bechern)

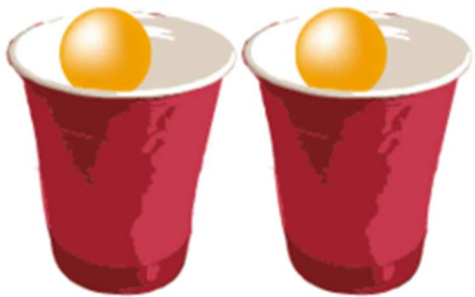


- jeder Spieler bekommt einen Ball
- das erstgenannte Team beginnt zu werfen
- es wird nacheinander geworfen, dann wechselt das werfende Team – außer beide Spieler treffen, dann gibt es einen Zusatzball (wer den wirft, entscheidet das Team)
- die getroffenen Bälle und Becher werden erst beim Teamwechsel entfernt
- Wichtig beim Wurf! Der Ellenbogen bleibt hinter dem vordersten Becher!
- Es darf direkt und mit Aufsetzer (Bounce) geworfen werden
- Besonderheit beim Bouncer! Dieser darf vom Gegner mit der flachen Hand abgewehrt werden
- räumt das Team, welches begonnen hat zu werfen, den letzten Becher, dann darf das andere Team noch „nachziehen“. Haben beide Teams dann abgeräumt, gibt es solange 2 Zusatzbälle, bis ein Team gewonnen hat. Es wird dann nur noch auf jeweils einen Becher gespielt
- als Endergebnis werden die getroffenen Becher gezählt (z.B. 10 : X bzw. X : 10)

**Folgende Treffermöglichkeiten und Wertungen gibt es:**



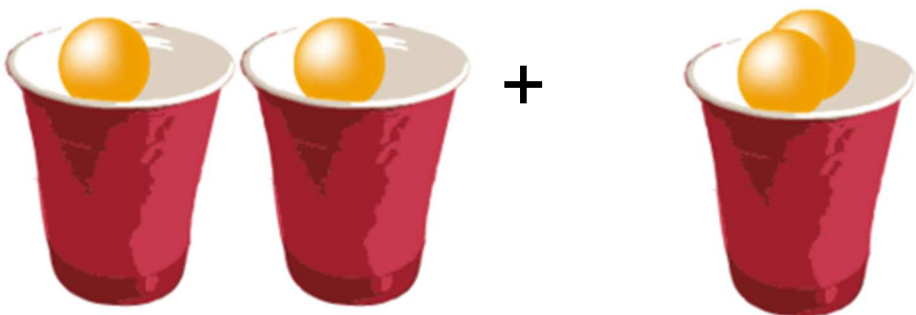
Ein Treffer: der Becher wird nach dem Team-Wechsel entfernt



Beide Spieler treffen jeweils einen Becher = das werfende Team erhält einen Zusatzball



Doppeltreffer (beide Spieler treffen den gleichen Becher) = es werden insgesamt 3 Becher entfernt



Max. Treffer (Zusatzball wird zum Doppeltreffer)  
= 4 Becher werden insgesamt entfernt



Blindflug! (kein Spieler trifft) Der Gegner ist am Zug.

# Bierdeckel schnappen



- das erstgenannte Team beginnt
- es wird abwechselnd versucht die Deckel zu schnappen
- ein Schnapp hat besteht aus max. 3 Versuchen – wird der Schnapp „gerissen“, scheidet der Spieler aus
- bei einem neuen Schnapp **muss** die Anzahl der Bierdeckel erhöht werden
- die Bierdeckel werden an die Tischkante gelegt, dass sie überstehen, aber nicht herunterfallen. Fallen sie herunter, wird dies als Fehlversuch gewertet
- ob mit einem oder mehreren Fingern geschnippt wird, entscheidet jeder Spieler selbst; max. die ganze Hand
- ein Schnapp ist gültig, wenn die gleiche Anzahl an geschippten Bierdeckeln auch geschnappt wird und diese eine min. 180Grad-Drehung über der Tischkante gemacht haben; Schapps mit 360Grad-Drehungen zählen doppelt
- es werden alle gültig geschnappten Bierdeckel gezählt
- sind aus einem Team beide Spieler ausgeschieden, endet die Begegnung
- scheidet das Team zuerst aus, welches begonnen hat, kann das andere Team noch „nachlegen“
- gewonnen hat das Team mit den meisten geschnappten Bierdeckeln.

Gewertet wird wie folgt (Anzahl von beiden Spielern):

1-3 Bierdeckel	= 1 Punkt
4-6 Bierdeckel	= 2 Punkte
7-9 Bierdeckel	= 3 Punkte
10-12 Bierdeckel	= 4 Punkte
13-15 Bierdeckel	= 5 Punkte
16-18 Bierdeckel	= 6 Punkte
19-21 Bierdeckel	= 7 Punkte
22-24 Bierdeckel	= 8 Punkte
25-27 Bierdeckel	= 9 Punkte
28-30 Bierdeckel	= 10 Punkte
31-33 Bierdeckel	= 11 Punkte

....